Shape s1 = *new* Circle(5.5, "RED", *false*);  
System.out.println(s1);  
System.out.println(s1.getArea());  
System.out.println(s1.getPerimeter());  
System.out.println(s1.getColor());  
System.out.println(s1.isFilled());  
System.out.println(s1.getRadius()); getRadius() мы вызывать не можем, так как у нас ссылка на Shape, а getRadius() есть только у потомка  
  
Circle c1 = (Circle)s1;  
System.out.println(c1);  
System.out.println(c1.getArea());  
System.out.println(c1.getPerimeter());  
System.out.println(c1.getColor());  
System.out.println(c1.isFilled());  
System.out.println(c1.getRadius());  
  
Shape s2 = *new* Shape(); объектов класса Shape быть не может – это абстрактный класс  
  
Shape s3 = *new* Rectangle(1.0, 2.0, "RED", *false*);System.out.println(s3);  
System.out.println(s3.getArea());  
System.out.println(s3.getPerimeter());  
System.out.println(s3.getColor());  
System.out.println(s3.getLength()); getLength() мы вызывать не можем, так как у нас ссылка на Shape, а getLength() есть только у потомка   
  
Rectangle r1 = (Rectangle)s3;  
System.out.println(r1);  
System.out.println(r1.getArea());  
System.out.println(r1.getColor());  
System.out.println(r1.getLength());  
  
Shape s4 = *new* Square(6.6);  
System.out.println(s4);  
System.out.println(s4.getArea());  
System.out.println(s4.getColor());  
System.out.println(s4.getSide()); getSide() мы вызывать не можем, так как у нас ссылка на Shape, а getSide() есть только у потомка   
  
Rectangle r2 = (Rectangle)s4;  
System.out.println(r2); System.out.println(r2.getArea());  
System.out.println(r2.getColor());  
System.out.println(r2.getSide()); мы вызывать не можем, так как у нас ссылка на Rectangle, а getSide() есть только у потомка   
System.out.println(r2.getLength());  
  
Square sq1 = (Square)r2;  
System.out.println(sq1);  
System.out.println(sq1.getArea());  
System.out.println(sq1.getColor());  
System.out.println(sq1.getSide());  
System.out.println(sq1.getLength());